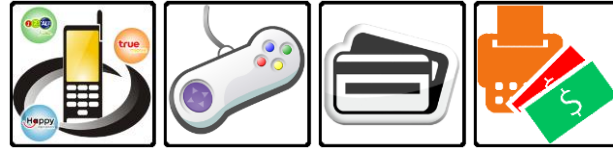




ตู้เติมเงินมือถือและชำระบิล



- 1. เติมเงินมือถือ ทุกระบบ
- 2. เติมเงินเกมส์ ออนไลน์
- 3. บัตรเงินสด
- 4. ชำระบิล มือถือรายเดือน ทุกระบบ
- 5. ชำระบิล ทุกประเภท ผ่านบาร์โค้ด*
- 6. ชำระค่าบริการอื่นๆ

แถมฟรี สัญญาณกันขโมย + ค่าขนส่งทั่วประเทศ

รุ่น (Model)	LC-8 (Keypad ปุ่มกด)	MT-8 (Touchscreen จอสัมผัส 10")
ราคา (Price)	29,000 บาท 25,000 บาท	39,000 บาท 29,000 บาท
ขนาดตู้ / น้ำหนัก	36 x 40 x 160 ซม. (ขาตั้ง 41 x 60 ซม.) / 23 กิโลกรัม	
เหรียญ + ธนบัตร	รองรับเหรียญ 1, 2, 5, 10 บาท (เก่า-ใหม่), รองรับธนบัตร 20, 50, 100, 500, 1,000 บาท (เก่า-ใหม่)	
การตรวจสอบยอดเงินรายได้และรายการบริการ	ตรวจสอบยอดเงิน Real Time ผ่าน Internet มีรายงานผลยอดการเติมเงินทุกรายการ เช่น เติมเบอร์-เครื่องข่ายอะไร เมื่อไหร่ สำเร็จหรือไม่ และ สรุป จำนวนรายได้ให้อัตโนมัติ ระบบจะเก็บข้อมูลลูกค้า กรณีเติมเงินเกิน หรือ พัดพลาด เป็นเครดิตใช้ในครั้งต่อไป (เชื่อมต่อระบบ Server ด้วย 4G (Internet))**	
การแจ้งเตือนยอดเงิน	ระบบแจ้งเตือนผ่าน SMS เข้ามือถือเจ้าของ ตู้เติมเงิน เมื่อวงเงินเหลือน้อยกว่า 500 บาท	
เสียงพูด	เสียงพูดอธิบายการใช้งาน ทุกขั้นตอน อย่างละเอียด	
ระบบไฟฟ้า / รับประกัน	220 V / 50 Hz (ค่าไฟฟ้าประมาณ 60-80 บาทต่อเดือน) / รับประกัน 1 ปี	

1. รายได้ค่าบริการเติมเงิน 2-3 บาท/ครั้ง (สามารถปรับเปลี่ยนได้ 0-9 บาทต่อครั้ง)

จำนวนผู้ใช้บริการ/วัน	ค่าบริการ	ทำไรต่อวัน	ทำไรต่อเดือน	ทำไรต่อปี
50 คน	3 บาท/ครั้ง	150 บาท/วัน	4,500 บาท/เดือน	54,000 บาท/ปี

2. รายได้จากมูลค่าเพิ่มของการเติมเงิน ของแต่ละค่ายมือถือ และเกมส์ (เจ้าของตู้เติมเงินเข้าซิมแต่ละระบบ)

ยอดการเติมเงิน	% ค่าคอมมิชชั่น	ค่าคอมมิชชั่น	% ค่าคอมมิชชั่น	ค่าคอมมิชชั่น
10,000 บาท	3%	300 บาท	6%	600 บาท

***การชำระบิล ต้องมีเครื่องอ่านบาร์โค้ด มูลค่า 6,000 บาท **ค่าบริการเชื่อมต่อ Internet รายเดือน 90 บาทต่อเดือน**

(ราคาดังกล่าวไม่รวมภาษีมูลค่าเพิ่ม และอาจมีการเปลี่ยนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า)

JSK Promotion Co.,Ltd. (Vending Machine Manufacturer)

19/4 Moo 2 Leab Klong Prem 6 Road. Lak Hok, Muang, Pathum Thani, 12000

www.JSKvending.com LINE@ : @JSKVENDING

Tel : 02-048-7978

E-Mail: JSKVENDING@GMAIL.COM

Mobile : 086-999-8502, 099-229-6228, 082-693-9792

